

# 「2020 대한민국 과학축제(제24회)」 추진 계획(안)

2020. 2.

## 목 차

I. 2020 대한민국 과학축제 행사개요 .....	1
II. 주요 행사 구성(안) .....	2
1. 미래기술랜드(T) .....	3
2. 과학혁신광장(E) .....	6
3. 과학문화마을(C) .....	9
4. 미래인재마당(H) .....	11
5. 과학문화 Spot .....	13
III. 홍보 계획 .....	17
IV. 추진일정표(안) .....	19

## I 행사 개요 및 방향

### □ 행사 개요

- (행 사 명) 「2020 대한민국 과학축제(제24회)」
- (행사기간) '20. 4. 23(목) ~ 4. 26(일) ※ 개막식 : 4.23(목) 오전 예정
- (행사장소) 세종로공원, 서울광장, 덕수궁 돌담길 등 서울 도심 일대
- (참가대상) 과학기술 관련 유관 기관, 기업, 시민 등(19년 32만명 규모)

### □ 행사 기본방향

- (슬로건(안)) “과학기술, 국민의 삶 속에 꽃 피우다”
- 기본방향(안)
  - (과학기술 혁신성과 확산) 로봇·인공지능·자율주행차 등 국민의 삶을 변화시키는 미래 유망 과학기술 대표성과를 국민과 공유
    - \* DNA(데이터, 네트워크, 인공지능) + BIG 3(시스템반도체, 바이오·헬스, 미래차) 등
  - (관심·수요반영) 산업, 생활, 경제, 세대 등 과학기술과 밀접한 사회분야에 대한 국민적 관심과 흥미, 과학기술계 관심이슈 소개
    - ※ 국민의 관심과 흥미가 높은 과학기술 분야(AI·로봇·5G·미래차 등), 과학기술인 예상 이슈(AI, 5G, 소·부·장 등) 확인('19.11.26~12.6)
  - (과학기술 이슈확산) 천리안 2B 위성체 발사(2월), '로봇(Robot)' 단어 사용 100주년, 'AI(인공지능)' 개념 제안 70주년 등 '20년을 특정할 수 있는 이슈를 소재로 과학기술 연구성과를 소개
  - (과학문화 향유기회 확대) 개방된 도심공간의 특징을 활용하여, 시민들이 과학기술을 쉽고 다채롭게 접할 수 있도록 공연, 강연 등 다양한 과학문화 프로그램 운영

⇒ 과학기술(science **T**echnology) 혁신성과(**E**volution performance)를 국민·과학기술인과(**H**uman) 함께 나누는 과학문화(science **C**ulture)

### □ 공간 구성

- (구성 컨셉) 4개 테마에 따라 기술·혁신·문화·인재로 콘텐츠를 구분하고, 콘텐츠에 적합한 4개의 공간을 정하여 프로그램 운영

테마	행사장명	주요장소
기술(Technology)	미래기술랜드	서울광장
혁신(Evolution)	과학혁신광장	서울마당
문화(Culture)	과학문화마을	덕수궁 돌담길
사람(Human)	미래인재마당	세종로공원

\* 4대 행사공간 외에도 서울 도심 곳곳에서 과학에 어울리는 전시, 과학강연, 버스킹, 과학연극, 과학영화제, 이벤트 등 다양한 과학문화 서비스 운영

- (4대 행사공간 배치(안)) 시청역 ~ 광화문역 ~ 세종로 공원 등



### □ 주요 공간별 프로그램(안)

- (**T** : 미래기술랜드\_서울광장) 우리의 삶을 변화시킬 5G, AI, 차세대 모빌리티 등 ICT 기반 미래 기술 전시·체험
- (**E** : 과학혁신광장\_서울마당) 출연연, 과기원 등 우리나라 과학기술 최신 R&D 성과 전시·체험 프로그램 등
- (**C** : 과학문화마을\_덕수궁 돌담길) 과학·예술융합 전시, AI바둑 등 과학기술 체험이벤트, 다양한 과학문화 공연 등
- (**H** : 미래인재마당\_세종로 공원) 에듀테크 미래 과학교육, 창의적 과학교육 및 직업체험 프로그램 등

## II 주요 공간별 세부 구성(안)

### 1 미래기술랜드(Technology Land) 서울광장

- (시연분야) 5G, AI, 차세대 모빌리티 등
- (참가기관(안)) ETRI, KAIST, 현대차, SKT, CES 참여 혁신기업 등



### □ (서울광장 운영(안)) [총 30개 콘텐츠]

연번	부스 위치	분야	프로그램명	기관명	기관 유형	부스 규모
1	1-1	모빌리티	탑승형 드론	KAIST	과기원	9x6
2	1-2	모빌리티	미래차 LIFE	현대자동차	기업	12x9
3	1-3	모빌리티		5개 스타트업	기업	6x6
4	1-4	모빌리티	자율주행차	한국전자통신연구원	기업	12x6
5	2-1	AI	사용자 맞춤형 사각지능 기술	한국전자통신연구원	출연연	3x3
6	2-2	AI	인공지능 기반 피부질환 진단 기술	한국전자통신연구원	출연연	3x3
7	2-3	AI	AI 휴먼 동작 분석 기술	한국전자통신연구원	출연연	3x3
8	2-4	AI	디지털 초상화 기술	한국전자통신연구원	출연연	3x3
9	3-1	5G·VR·기후변화 등	5G 활용 콘텐츠(협의 중)	SKT	기업	9x6
10	3-2	5G·VR·기후변화 등	쿨링·게이밍 헤드셋	KAIST	과기원	5x5
11	3-3	5G·VR·기후변화 등	가변광원 스마트 팜	KAIST	과기원	5x5
12	3-4	5G·VR·기후변화 등	3D 프린팅 기술	UNIST	과기원	5x5
13	3-5	5G·VR·기후변화 등	차량속 어린이 확인 방식	한국생산기술연구원	출연연	2x2
14	3-6	5G·VR·기후변화 등	연근해용 원통형 파력발전 시스템	한국건설기술연구원	출연연	3x3
15	3-7	5G·VR·기후변화 등	고효율 태양전지 서브	한국화학연구원	출연연	1*1*3(h)
16	3-8	5G·VR·기후변화 등	비닐봉투용 고강도 생분해성 플라스틱	한국화학연구원	출연연	1*1*3(h)
17	3-9	5G·VR·기후변화 등	KSTAR VR 투어	국가핵융합연구소	출연연	3x3
18	3-10	5G·VR·기후변화 등	슈퍼컴 5호기 가상체험	한국과학기술정보연구원	출연연	3x3

19	3-11	5G·VR·기후변화 등	독도 3D지질모델 VR 투어	한국지질자원연구원	출연연	3x3
20	3-12	5G·VR·기후변화 등	태양광 에너지 주택모형	한국에너지기술연구원	출연연	1x1
21	3-13	5G·VR·기후변화 등	역전기투석 해양염분차 발전시스템	한국에너지기술연구원	출연연	2x2
22	3-14	5G·VR·기후변화 등	기후기술 협력 성과 전시	녹색기술센터	출연연	6x3
23	3-15	5G·VR·기후변화 등	수소전기자동차 모형	한국과학기술연구원	출연연	6x3
24	3-16	5G·VR·기후변화 등	5G-4K급 고해상도 Smart AR Glasses	한국과학기술연구원	출연연	3x3
25	4-1	CES	스마트 헬스케어 솔루션	마이베네핏	기업	3x3
26	4-2	CES	호기를 통한 질병 진단 기술	아이센랩	기업	3x3
27	4-3	CES	스마트폰 활용 질환 측정기술	메디엘바이오	기업	3x3
28	4-4	CES	체험형 모션아트 (단체 춤추기 등)	아트뮤제	기업	6x3
29	4-5	CES	빅데이터, AI기반 챗봇 등	42Maru	기업	3x3
30	4-6	CES	자율형 자동차 시교육 키트	RoboLink	기업	3x3
31	4-7	CES	큐브기반 교육용 로봇 플랫폼	Robo Risen	기업	3x3
32			우수과학도서 특별전	한국과학창의재단	서울도서관	
33	-		상징오브제			(1안) 10x5 (2안) 15x3

2

과학혁신광장(Evolution Plaza)

서울마당

- (시연분야) 우주·천문, 바이오, 로봇, 소부장 등
- (참가기관(안)) 시연분야 관련 출연연·과기원, 기업 등



[서울마당 평면도]\_1F



[서울마당 평면도]\_2F



□ 서울마당 운영(안) [총 41개 콘텐츠]

연번	부스 위치	분야	프로그램명	기관명	유형	부스 규모
1	1-1	로봇	장갑형 방재 로봇	한국로봇융합연구원	출연연	9x9
2	1-2	로봇	뱀형 로봇(인명 탐지용)	한국로봇융합연구원	출연연	9x9
3	1-3	로봇	스마트 로봇팔(피아노치기 등)	한국기계연구원	출연연	6x6
4	1-4	로봇	장애인용 보행보조 외골격로봇	한국과학기술연구원	출연연	3x6
5	1-5	로봇	신체근력 보조 의복형 로봇	한국기계연구원	출연연	3x3
6	1-6	로봇	스마트 인터랙티브 블록	한국과학기술연구원	출연연	3x3
7	1-8	로봇	댄스로봇 & 권투로봇	미니로봇	기업	3x6
8	1-7	로봇	가위바위보 로봇	KT연구센터	기업	3x3
9	1-9	로봇	골키퍼 로봇	로보키퍼	기업	3x6
10	1-10	로봇	로봇 VR(실내 놀이기구)	상화기획	기업	6x6
11	1-11	로봇	카테일로봇	KAIST	과기원	6x6
12	1-12	로봇	댄싱 로봇	KAIST	과기원	6x6
13	1-13	로봇	운동 로봇 시스템	DGIST	과기원	6x6
14	2-1	바이오	뇌파 드론(실시간 뇌파분석기 포함)	한국뇌과학연구원	출연연	3x3
15	2-2	바이오	바이오 3D 프린터	한림대	대학 및 유관	3x3
16	2-3	바이오	인공망막 기술	한국과학기술연구원	출연연	3x3
17	2-4	바이오	나이변환 기술	한국과학기술연구원	출연연	3x3
18	2-5	바이오	식품연 주요 성과 (달걀 신선도 측정 등)	한국식품연구원	출연연	3x3
19	2-6	바이오	미래 바이오헬스 센터	한국생명공학연구원	출연연	3x6

20	2-7	바이오	뇌 모형	한국뇌과학연구원	출연연	3x3
21	2-8	바이오	뇌파 분석 장치	한국뇌과학연구원	출연연	3x3
22	2-9	바이오	형광 복강경 암진단 기술	한국전기연구원	출연연	3x3
23	2-10	바이오	3차원 실 영상 측정 장치	한국한의과학연구원	출연연	3x3
24	2-11	바이오	증강현실 수술 네비게이터	DGIST	과기원	6x6
25	3-1	소부장	전도성 고분자로 만든 투명전극 공정기술	한국생산기술연구원	출연연	2x2
26	3-2	소부장	연구회 주도 성과 전시기획(종합)	국가과학기술연구회	출연연	3x3
27	3-3	소부장	소부장 핵심 과학기술 성과	국가과학기술연구회	출연연	6x
28			탄소섬유강화복합소재기반 고성능 수소저장용기소재	한국과학기술연구원	출연연	
29			미세먼지 질소산화물 전구체 제거용 촉매/필터 소재	한국과학기술연구원	출연연	
30			실리콘 반도체 한계를 뛰어넘는 차세대반도체 개발	한국과학기술연구원	출연연	
31			폴더블/롤러블 스마트기기용 유연 타이타늄 신금속 소재	재료연구소	출연연	
32			불소수지(PVDF) 제조공정	한국화학연구원	출연연	
33			능동 마그네틱 베어링	한국기계연구원	출연연	
34	3-4	소부장	해수전지	UNIST	과기원	6x6
35	3-5	소부장	수소 촉매	UNIST	과기원	6x6
36	4-1	항공	천리안위성 2B호(모형)	한국항공우주연구원	출연연	3.1x1
37	4-2	항공	달탐사 VR체험	한국항공우주연구원	출연연	6x3
38	4-3	항공	무중력 트릭아트 포토존	한국항공우주연구원	출연연	3x3
39	4-4	항공	스마트 무인기	한국항공우주연구원	출연연	3x3
40	4-4	항공	누리호 축소(1/10) 모형	한국항공우주연구원	출연연	
41	4-5	항공	달탐사 로봇	한국과학기술연구원	출연연	3x5

3

과학문화마을(Culture Town)

덕수궁 돌담길

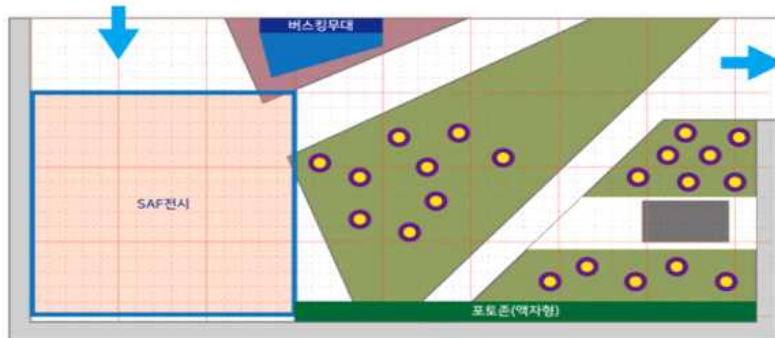
- (시연분야) 과학문화 전시·공연·이벤트
- (참가기관(안)) 창의재단, 출연연, 과기원, NHN의 과학문화 융합 콘텐츠 등



<덕수궁 돌담길>



<서울마루>



□ 과학문화마을 운영계획(안) [총 19개 콘텐츠]

○ 덕수궁 돌담길

연번	부스 위치	프로그램명	기관명	유형	부스 규모
1	1-1	천체 사진 전시전	한국천문연구원	출연연	9x9
2	1-2	Art in Science	기초과학연구원	출연연	9x9
3	1-3	Hearing AI	GIST	과기원	6x6
4	1-4	AR 도슨트	GIST	과기원	3x6
5	1-5	AI기술 VS 인간, 바둑 경연	NHN	기업	3x3
6	1-6	과학기술 유공자 패널(벽 형태)	한국과학기술한림원	대학 및 유관	3x3
7	1-7	사이언스 버스킹	한국과학창의재단	재단	3x6
8	1-8	SAF 전시 일부	한국과학창의재단	재단	3x3
9	1-9	카페	한국과학창의재단	재단	3x6
10	1-10	쉼터	한국과학창의재단	재단	6x6
11	2-1	무한상상 ZONE	한국과학창의재단	재단	6x6
12	2-2	상상이상 사이언스	한국과학창의재단	재단	6x6
13	2-3	두드림 프로젝트 전시 및 홍보	한국과학창의재단	재단	6x6
14	2-4	우수과학문화 상품전	한국과학창의재단	재단	3x3
15	2-5	과학문화 콘텐츠 체험존(사이언스레벨업)	한국과학창의재단	재단	3x3
16	2-6	생활과학교실 우수 운영기관	한국과학창의재단	재단	3x3
17	미정	KSAF(퍼포먼스: Alter, 우연한만남)	한국과학창의재단	재단	미정
18	미정	KSAF(전시: BuddhaAI, 인공지능 관상로봇)	한국과학창의재단	재단	미정
19	미정	KSAF(전시: 과학-인간의 공존)	한국과학창의재단	재단	미정

○ 서울마루

순번	프로그램명	기관명	분류	부스 규모
1	무대(사이언스 버스킹 등)	한국과학창의재단	재단	3x3
2	KSAF 작품(시, 뇌파, 그리고 완벽한 도시)	한국과학창의재단	재단	15x15
3	휴게공간(vittra school 형식의 휴게 공간 구축)	한국과학창의재단	재단	6x6

4

미래인재마당(Human Park)

세종로공원

- (시연분야) 과학기술 관련 전시·체험 프로그램
- (참가기관(안)) YTN SCIENCE, 과학관, 출연연, 과기원의 다양한 체험 프로그램



광화문 광장



□ 세종로공원 운영계획(안) [총 26개 콘텐츠]

번호	부스 위치	프로그램명	기관명	분류	부스 규모
1	1-1	사장교(거가대교) 만들기	한국건설기술연구원	출연연	3x3
2	1-2	하이퍼튜브 모형 체험	한국철도기술연구원	출연연	6x3
3	1-3	재미있는 측정체험	한국표준과학연구원	출연연	5x10
4	1-4	기본단위 탁상시계 만들기	한국표준과학연구원	출연연	3x3
5	1-5	'재료야 놀자' 시청	재료연구소	출연연	3x3
6	1-6	꼬꼬마케리 선공기로봇 만들기	한국전기연구원	출연연	3x3
7	1-7	SMART 3D 퍼즐 만들기 체험	한국원자력연구원	출연연	9x3
8	1-8	하나로 블록 만들기 체험	한국원자력연구원	출연연	9x3
9	1-9	다면체 활용 과학예술융합전시	UNIST	과기원	3x3
10	2-1	사이언스 TV 체험부스	한국과학창의재단	재단	12x9
11	3-1	비행기는 어떻게 하늘을 날까요	국립중앙과학관	과학관	5x5
12	3-2	재활용품을 이용한 아쿠아포닉스 만들기	국립중앙과학관	과학관	5x5
13	3-3	로봇 어렵지 않아요	국립중앙과학관	과학관	5x5
14	3-4	3D 열쇠고리 퍼즐	국립부산과학관	과학관	5x5
15	3-5	각인기를 이용한 LED 목걸이 만들기	국립부산과학관	과학관	5x5
16	3-6	이동형 전시품 3종	국립부산과학관	과학관	5x5
17	3-7	3D 펜 자동차	국립과천과학관	과학관	5x5
18	3-8	기초물리 과학체험	국립과천과학관	과학관	5x5
19	3-9	아치형 다리체험	국립과천과학관	과학관	5x5
20	3-10	광주, VR수상스포츠 체험전	국립광주과학관	과학관	5x5
21	3-11	CSI 과학수사대	국립광주과학관	과학관	5x5
22	설치불가	국립광주과학관 이동과학관	국립광주과학관	과학관	8톤 차량 /11m
23	3-12	쑥쑥 자라렴! 잔디야	국립대구과학관	과학관	5x5
24	3-13	인크레더블 조이트로프	국립대구과학관	과학관	5x5
25	3-14	독도 VR 체험행사	국립대구과학관	과학관	5x5
26	과학 놀이터	과학놀이터	한국과학관협회	협회	8x7

□ 동아광장 운영계획(안) [총 4개 콘텐츠]

번호	프로그램명	기관명	분류	부스 규모
1	안내부스	한국과학창의재단	재단	미정
2	상징물	한국과학창의재단	재단	미정
3	소화행(소프트웨어 교육이 주는 확실한 행복)	한국과학창의재단	재단	6x6
4	과학포털 사이언스올 타임즈 홍보 및 콘텐츠 체험	한국과학창의재단	재단	6x6

## 5 과학문화 Spot

### 1 정동 1928 아트센터 (강연)

- (소통형 강연) 강연에 능숙한 과학기술인(연구자, 과학 커뮤니케이터, 유튜버 등) 과 대중이 교감하는 소통형 강연 '사이언스 마스터 클래스 421' 운영

※ '사이언스 마스터 클래스 421' 컨퍼런스 운영

- (기간) '20.4.23(목)~24(금) (2일간)
  - (좌석규모) 150석 내외
  - (강연자 구성) 총 8인 내외(1일 4인 이내)
  - (세부 실행방안)
    - (강연자 섭외 및 확정) ~2월 내 완료
      - 1) 강연자 후보군 모집 (2track / ~2월 3주)
        - 과총, 연구회 등 대상으로 강연대상자 협조 요청
        - 재단 네트워크, 일반 유관기관 등 홍보 통해 별도 모집
      - 2) 강연자 리스트 작성 (~2월 3주, 대행사)
      - 3) 강연자 최종 확정 (~2월 4주, 과기정통부 확인)
    - (사전 프로모션 및 모집) ~3월 내 사전모객 완료
- ※ 홈페이지에서 전국 학교, 성인·학부모 커뮤니티, 연구자 대상 홍보



(이미지 예시)



정동 1928 아트센터(입구)



아트센터 다목적홀 행사

### 2 광화문 교보문고 교보컨벤션홀(강연, 경연) / 장소 협의중

- (경연) 과학기술인과 과학커뮤니케이터가 한조가 되어 과학기술 연구성과를 재미있게 소개하는 '트윈랩코리아 2020' 운영

- (기간) '20.4.25(토)
- (좌석규모) 200석 내외
- (프로그램 내용) 과학기술인(출연연구소·과기원 등)과 과학커뮤니케이터가 2인 1조가 되어 연구성과를 5분간 소개하는 페이퍼 형식의 과학경연 대회 개최
- 세부 실행방안
  - (참여희망 연구자 모집) ~2월 3주
    - 1) 과총, 연구회 등 대상으로 강연대상자 협조 요청
    - 2) 재단 네트워크, 일반 유관기관 등 홍보 통해 별도 모집
  - ※ 연구자·커뮤니케이터가 희망시 자신이 원하는 파트너와 2인 1조 응모할 수 있으며, 파트너가 없는 경우 재단에서 매칭 진행
  - (연구자-커뮤니케이터 매칭) ~2월 4주
  - (최종평가단 모집 및 사전프로모션) ~3월 내 완료



(이미지 예시)

- (경연) 과학크리에이터가 과학기술을 주제로 자유롭게 영상을 제작하고, 소개하는 경연 프로그램 '배틀과학 시즌2' 운영

- (일자) '20.4.26(일) 10:00 ~ 17:00
- (좌석규모) 200석 내외
- (프로그램 내용) 과학크리에이터가 과학기술을 주제로 한 5분 이내의 영상을 제작, 상영 전 제작의도를 설명하고 평가단이 우수작을 선정하는 경연
- (세부 실행방안)
  - (참여희망자 모집) ~2월 4주 \*대국민 공모, 과학크리에이터 대상 홍보 등
  - (영상제작) 3~4월
  - (최종평가단 모집 및 사전프로모션) ~3월 내 완료



(이미지 예시)



교보 컨벤션홀 행사



교보 컨벤션홀(공간)

### 3 축제 장소 곳곳(전시)

- (전시) 과학융합형 전시 "KSAF(Korea Sci-Art Fair) 2020" 개최

※ KSAF 2020 운영(안)

- (기간) '20.4.23(목)~26(일) (4일간)
- (장소) 서울광장, 서울마루, 덕수궁 돌담길 등 행사장 곳곳
- (작품구성) 과학융합형 예술작품(설치형 및 퍼포먼스 작품으로 구성)
  - (GAS 출품작) 시, 비파 그리고 완벽한 도시(조은우 작가), Buddha-AI로봇 (홍현수 작가), Blood (정지필 작가) 등
  - (과학융합콘텐츠 전시) 메타 키네시스 프로젝트(오토마타) 등 3건



(이미지 예시)



서울마루



덕수궁 돌담길

### 4 서울도서관(전시)

- (입구) 우수과학도서 참여 이벤트 및 특별전 안내 배너 등 홍보물 배치
- (기획전시실) 대한민국 과학축제 및 세계 책의 날 연계 '우수과학도서 특별전' 운영

- (기간) '20. 4.1.(화)~30.(목) (한달 간)
- (장소) 서울도서관 1층 기획 전시실
- (구성) 세계 책의 날 연계 '우수과학도서 특별전'
  - '99~'19년 우수과학도서 전시
  - 현장에서 '우수과학도서'를 직접 읽을 수 있는 독서쉼터 조성 등



○ (사서교육장) '우수과학도서 저자와의 만남' 프로그램 추진(50석 내외)



1층 기획전시실



사서교육장

⑤ 씨네큐브 광화문(영화, 토크쇼)

- 대중들에게 호응이 높은 연례별 'SF영화제' 와 영화를 과학적 시선으로 분석하는 '무비수다' 시즌2 운영

※ 'SF영화제 및 무비수다' ('20.4.25(토)~26(일) / 2일간)

[SF영화제 운영(안)]

- (기간) '20.4.23(목)~26(일) (4일간)
- (장소) 씨네큐브 광화문
- (상영작) 총 12편 \* 평일 각 2편, 주말 각 4편 등 총 12편 운영
  - 미국 '인디와이어'가 선정한 21세기 SF영화 베스트 25편 중 봉준호 감독작 2편(설국열차, 괴물) 확보하여 상영 예정



[무비수다]

- (기간) '20.4.25(토)~26(일) 15:00 ~ 16:00
- (전문가 패널) 영화 전문가, 과학기술인 등 총 3명
  - \* ('19년 출연진) 김태훈 평론가, 박상준 대표, 송민영 작가
- (세부 운영방안) 전문가-패널-관객 대담 후, 영화 관람



씨네큐브 2관 공간(무대)



씨네큐브 2관 공간(좌석)

⑥ 정동마루(공연)

- (과학연극 공연) 과학 퍼포머 등 소통 전문가를 활용하여 성인들이 즐길 수 있는 과학 + 공연예술이 융합된 과학연극 운영

※ '과학 연극 운영'

- (기간) '20.4.23(목)~26(일)(4일간)
- (상영작) 지니어스 「Geneus」
- (공연진) 과학 퍼포머
- (세부 운영방안) 과학연극 '지니어스' 공연 운영(총 6회)



정동마루 공간



정동마루 행사

⑦ 동아광장(종합안내 및 이벤트형 체험)

- (기간) '20.4.23(목)~26(일) (4일간)
- (공간구성)
  - 관객 참여 및 이벤트형 체험 프로그램 (사이언스올, SW교육 체험부스)
  - 축제 안내 키오스크 배치, 축제 홍보 영상 디스플레이, 이벤트안내(시작점), 프로그램북 등 홍보물 배치, 간이의료소 등 종합안내소로 활용



⑧ 이벤트·안내·휴식 공간

- (동화면세점 앞) 관광객 안내부스 연계, 안내, 이벤트 등 진행
- (서울마루) 과학-스마트시티 느낌의 이벤트 & 휴게공간 & 체험존 조성
  - ※ 조은우 작가(작품명 : AI, 뇌파 그리고 완벽한 도시)의 작품 전시, 휴게공간, 설치물 등을 스마트 시티 컨셉으로 조성



### III 홍보 계획

#### □ 일반 홍보

##### ○ 초·중·고등학교 학생 대상

- (공문안내) 2020년 학교 운영계획에 반영될 수 있도록 조기에 전국 학교를 대상으로 행사 안내공문 배포(17개 시·도 교육청 협조 경유)

※ 총 3차(사전, 프로그램 확정 후, 행사직전) 배포예정 / **2.7(금) 1차 배포 완료**

- (알림장) 학부모 활용율이 높은 학교 알림장 어플(아이엠스쿨 등)을 활용하여 행사일정 안내 예정

- (포털활용) 전국 맘 카페, 네이버 지식in 배너광고 등 진행

- (전광판 활용) 서울역, 광화문 교보문고, 서울시청 등 시민들의 주목도가 높은 지역의 전광판 활용(우정사업본부 등 관련 기관 협조)

※ 서울역 광고판 확보 완료, 광화문 교보문고 협의 중(\* 서울시청 불가)

##### ○ 온라인 홍보

- (온라인 생중계) 대한민국 과학축제 개막식, 부대 주요 프로그램 온라인 생중계 진행 (YTN, 아프리카·네이버TV, 유튜브 등 연계)

- (참여형 사전이벤트) 라이브 퀴즈쇼 어플리케이션 활용 대한민국 과학축제를 알리는 온·오프라인 홍보 추진

- (보유 채널 활용) 언론(신문), 라디오CM, 과학방송, 팟캐스트, 사이언스올TV, SNS(페이스북, 인스타그램) 등 보유 채널 활용 축제 홍보

- (릴레이 인터뷰) 과기계 주요 인사·사회 저명 인사를 선정하여 대한민국 과학축제 개최 축하·홍보 릴레이 인터뷰 영상 제작·확산

- (네이버 브랜드 검색광고) “대한민국 과학축제” 키워드로 검색 광고 추진

- (기관별 온라인 홍보) 기획추진단 소속 기관 등 유관기관 협조(대한민국 과학축제 키비주얼, 포스터, 배너 등)를 통한 합동 홍보

##### ○ 오프라인 홍보

- (공간 활용 홍보) 과학축제 개최 공간에 행사 홍보자료 게시

\* 축제 개최장소 일대 운영 매장 미디어 광고 등 활용

- (통천·현수막) 서울도서관 교보문고 통천, 축제 개최장소 일대 현수막 게시

- (일간지·잡지 광고) 주요 일간지, 과학 잡지, 유관기관 기관지 등 대한민국 과학축제 관련 광고 게재

- (지하철 및 버스) 버스 광고, 지하철 핸드레일 및 역사 내부, 연결 통로 등의 스크린 광고 추진



버스광고



지하철 핸드레일 광고

#### □ 특별 아이템

##### ○ (사이언스 시티 버스) 과학축제 홍보 셔틀버스 운행

\* 버스 대여, 랩핑·축제 기간 동안 서울시 내 버스 운영 가능 여부 등 확인 중

○ (운영기간) 행사기간 전체

○ (운영대수) 총 1대

○ (운영내용) 축제 공간을 운행하는 셔틀버스 상시 운영

- 거리에서 운행하면서 자동적으로 홍보될 수 있도록 눈에 띄는 옛날 디자인으로 랩핑



○ (어플리케이션 제작) 사용자의 편리성을 위한 하이브리드형(앱+반응형 웹페이지) App 개발 진행 중

\* 앱 개발(1~5주 소요), 테스트 및 오류수정(1주 소요) 등 오픈일(3.23~4.3) 기준 개발 진행 중

○ (사이언스 스탬프 투어) 전자 스탬프, QR코드 등을 활용한 축제 프로그램 참여 도모 이벤트 투어 추진

## IV 추진일정표(안)

세부내용	1월		2월				3월				4월			
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	23-26
<b>일</b>														
추진위원회 운영														
프로그램 기획 및 공간배치(1차)														
참여 콘텐츠 확정														
프로그램 기획 및 공간배치(최종)														
키비주얼, BI 등 디자인 확정														
홈페이지 제작														
<b>반</b>														
개막식 계획 초안 확정														
세부 추진계획안 (1차)														
세부 추진계획안 (2차)														
세부 추진계획 확정														
행사 총괄 운영매뉴얼 제작완료														
행사 제반 구조물 설치(행사 2일전)														
리허설(행사 1일전 저녁)														
행사 운영														
<b>홍</b>														
티저홍보(온·오프라인, 유튜브 등)														
과학지하철														
사이언스 스탬프 투어														
사이언스 시티 버스														
학교 공문, 알림장 발송														
온라인·SNS 이벤트														
오프라인 홍보														
포스터 완성														
포스터 배포														
리플렛 디자인 확정														
리플렛 인쇄														
오프라인 축제 게시물 설치														
<b>의</b>														
내빈리스트 취합														
초청장 발송														
개막식 참석여부 확인														
의전 안내자료 배포(운전자 동선 등)														
초청장 과방위 발송 (415 총선 후)														
의전 최종점검														
<b>기</b>														
부대 프로그램 참가자 접수														
프로그램 전반 참석자 점검														
보도자료 초안														
기자간담회(브리핑)														
보도자료 배포														